# APPENDIX F

## OS SYMBOLS

| | | | |
|---|---|---|---|
| ACTIVATE | EQU 01FF7H | ; | OS:OS |
| ACTIVATEP | EQU 01F64H | ; | OS:OS |
| ADD816 | EQU 001B1H | ; | OS:OS |
| AMERICA | EQU 00069H | ; | OS:OS |
| ASCII_TABLE | EQU 0006AH | ; | OS:OS |
| ATN_SWEEP | EQU 0012FH | ; | OS:OS |
| CARTRIDGE | EQU 08000H | ; | OS:OS |
| CONTROLLER_MAP | EQU 08008H | ; | OS:OS |
| CTRL_PORT_PTR | EQU 01D43H | | |
| DATA_PORT_PTR | EQU 01D47H | | |
| DECLSN | EQU 00190H | ; | OS:OS |
| DECMSN | EQU 0019BH | ; | OS:OS |
| DECODER | EQU 01F79H | ; | OS:OS |
| DEFER_WRITES | EQU 073C6H | ; | OS:OS |
| EFXOVER | EQU 002EEH | ; | OS:OS |
| ENLARGE | EQU 01F73H | ; | OS:OS |
| ENLRG | EQU 01D6CH | ; | OS:OS |
| FILL_VRAM | EQU 01F82H | ; | OS:OS |
| FREE_SIGNAL | EQU 01FCAH | ; | OS:OS |
| FREE_SIGNALP | EQU 01F9DH | ; | OS:OS |
| FREQ_SWEEP | EQU 000FCH | ; | OS:OS |
| GAME_NAME | EQU 08024H | ; | OS:OS |
| GAME_OPT | EQU 01F7CH | ; | OS:OS |
| GET_VRAM | EQU 01FBBH | ; | OS:OS |
| GET_VRAMP | EQU 01F8EH | ; | OS:OS |
| INIT_SPR_ORDER | EQU 01FC1H | ; | OS:OS |
| INIT_SPR_ORDERP | EQU 01F94H | ; | OS:OS |
| INIT_TABLE | EQU 01FB8H | ; | OS:OS |
| INIT_TABLEP | EQU 01F8BH | ; | OS:OS |
| INIT_TIMER | EQU 01FC7H | ; | OS:OS |
| INIT_TIMERP | EQU 01F9AH | ; | OS:OS |
| INIT_WRITER | EQU 01FE5H | ; | OS:OS |
| INIT_WRITERP | EQU 01FAFH | ; | OS:OS |
| IRQ_INT_VECT | EQU 0801EH | ; | OS:OS |
| LEAVE_EFFECT | EQU 001D5H | ; | OS:OS |
| LOAD_ASCII | EQU 01F7FH | ; | OS:OS |
| LOCAL_SPR_TBL | EQU 08002H | ; | OS:OS |
| MODE_1 | EQU 01F85H | ; | OS:OS |
| MSNTOLSN | EQU 001A6H | ; | OS:OS |
| MUX_SPRITES | EQU 073C7H | ; | OS:OS |
| NMI_INT_VECT | EQU 08021H | ; | OS:OS |
| NUMBER_TABLE | EQU 0006CH | ; | OS:OS |
| PLAY_IT | EQU 01FF1H | ; | OS:OS |
| PLAY_ITP | EQU 01FB5H | ; | OS:OS |
| PLAY_SONGS | EQU 01F61H | ; | OS:OS |

```
POLLER            EQU 01FEBH    ;    OS:OS
PUTOBJ            EQU 01FFAH    ;    OS:OS
PUTOBJP           EQU 01F67H    ;    OS:OS
PUT_VRAM          EQU 01FBEH    ;    OS:OS
PUT_VRAMP         EQU 01F91H    ;    OS:OS
RAND_GEN          EQU 01FFDH    ;    OS:OS
RAND_NUM          EQU 073C8H    ;    OS:OS
READ_REGISTER     EQU 01FDCH    ;    OS:OS
READ_VRAM         EQU 01FE2H    ;    OS:OS
READ_VRAMP        EQU 01FACH    ;    OS:OS
REFLECT_HORIZON   EQU 01F6DH    ;    OS:OS
REFLECT_VERTICA   EQU 01F6AH    ;    OS:OS
REQUEST_SIGNAL    EQU 01FCDH    ;    OS:OS
REQUEST_SIGNALP   EQU 01FA0H    ;    OS:OS
ROTATE_90         EQU 01F70H    ;    OS:OS
RST_10H_RAM       EQU 0800FH    ;    OS:OS
RST_18H_RAM       EQU 08012H    ;    OS:OS
RST_20H_RAM       EQU 08015H    ;    OS:OS
RST_28H_RAM       EQU 08018H    ;    OS:OS
RST_30H_RAM       EQU 0801BH    ;    OS:OS
RST_8H_RAM        EQU 0800CH    ;    OS:OS
SOUND_INIT        EQU 01FEEH    ;    OS:OS
SOUND_INITP       EQU 01FB2H    ;    OS:OS
SOUND_MAN         EQU 01FF4H    ;    OS:OS
SPRITE_ORDER      EQU 08004H    ;    OS:OS
STACK             EQU 073B9H    ;    OS:OS
START_GAME        EQU 0800AH    ;    OS:OS
TEST_SIGNAL       EQU 01FD0H    ;    OS:OS
TEST_SIGNALP      EQU 01FA3H    ;    OS:OS
TIME_MGR          EQU 01FD3H    ;    OS:OS
TURN_OFF_SOUND    EQU 01FD6H    ;    OS:OS
UPDATE_SPINNER    EQU 01F88H    ;    OS:OS
VDP_MODE_WORD     EQU 073C3H    ;    OS:OS
VDP_STATUS_BYTE   EQU 073C5H    ;    OS:OS
WORK_BUFFER       EQU 08006H    ;    OS:OS
WRITER            EQU 01FE8H    ;    OS:OS
WRITE_REGISTER    EQU 01FD9H    ;    OS:OS
WRITE_REGISTERP   EQU 01FA6H    ;    OS:OS
WRITE_VRAM        EQU 01FDFH    ;    OS:OS
WRITE_VRAMP       EQU 01FA9H    ;    OS:OS
WR_SPR_NM_TBL     EQU 01FC4H    ;    OS:OS
WR_SPR_NM_TBLP    EQU 01F97H    ;    OS:OS
```

```
        GLB ACTIVATE              }      OS:OS
        GLB ACTIVATEP             }      OS:OS
        GLB ADD816                }      OS:OS
        GLB AMERICA               }      OS:OS
        GLB ASCII_TABLE           }      OS:OS
        GLB ATN_SWEEP             }      OS:OS
        GLB CARTRIDGE             }      OS:OS
        GLB CONTROLLER_MAP        }      OS:OS
        GLB CTRL_PORT_PTR
        GLB DATA_PORT_PTR
        GLB DECLSN                }      OS:OS
        GLB DECMSN                }      OS:OS
        GLB DECODER               }      OS:OS
        GLB DEFER_WRITES          }      OS:OS
        GLB EFXOVER               }      OS:OS
        GLB ENLARGE               }      OS:OS
        GLB ENLRG                 }      OS:OS
        GLB FILL_VRAM             }      OS:OS
        GLB FREE_SIGNAL           }      OS:OS
        GLB FREE_SIGNALP          }      OS:OS
        GLB FREQ_SWEEP            }      OS:OS
        GLB GAME_NAME             }      OS:OS
        GLB GAME_OPT              }      OS:OS
        GLB GET_VRAM              }      OS:OS
        GLB GET_VRAMP             }      OS:OS
        GLB INIT_SPR_ORDER        }      OS:OS
        GLB INIT_SPR_ORDERP       }      OS:OS
        GLB INIT_TABLE            }      OS:OS
        GLB INIT_TABLEP           }      OS:OS
        GLB INIT_TIMER            }      OS:OS
        GLB INIT_TIMERP           }      OS:OS
        GLB INIT_WRITER           }      OS:OS
        GLB INIT_WRITERP          }      OS:OS
        GLB IRQ_INT_VECT          }      OS:OS
        GLB LEAVE_EFFECT          }      OS:OS
        GLB LOAD_ASCII            }      OS:OS
        GLB LOCAL_SPR_TBL         }      OS:OS
        GLB MSNTOLSN              }      OS:OS
        GLB MODE_1                }      OS:OS
        GLB MUX_SPRITES           }      OS:OS
        GLB NMI_INT_VECT          }      OS:OS
        GLB NUMBER_TABLE          }      OS:OS
        GLB PLAY_IT               }      OS:OS
        GLB PLAY_ITP              }      OS:OS
        GLB PLAY_SONGS            }      OS:OS
        GLB POLLER                }      OS:OS
        GLB PUTOBJ                }      OS:OS
        GLB PUTOBJP               }      OS:OS
```

```
          GLB PUT_VRAM              }    OS:OS
          GLB PUT_VRAMP            }    OS:OS
          GLB RAND_GEN             }    OS:OS
          GLB RAND_NUM             }    OS:OS
          GLB READ_REGISTER       }    OS:OS
          GLB READ_VRAM           }    OS:OS
          GLB READ_VRAMP          }    OS:OS
         GLB REFLECT_HORIZON    }    OS:OS
         GLB REFLECT_VERTICA - }    OS:OS
         GLB REQUEST_SIGNAL    }    OS:OS
         GLB REQUEST_SIGNALP   }    OS:OS
         GLB ROTATE_90          }    OS:OS
         GLB RST_10H_RAM        }    OS:OS
         GLB RST_18H_RAM        }    OS:OS
         GLB RST_20H_RAM        }    OS:OS
         GLB RST_28H_RAM        }    OS:OS
         GLB RST_30H_RAM        }    OS:OS
         GLB RST_8H_RAM         }    OS:OS
        GLB SOUND_INIT          }    OS:OS
        GLB SOUND_INITP         }    OS:OS
        GLB SOUND_MAN           }    OS:OS
        GLB SPRITE_ORDER        }    OS:OS
        GLB STACK               }    OS:OS
        GLB START_GAME          }    OS:OS
        GLB TEST_SIGNAL         }    OS:OS
        GLB TEST_SIGNALP        }    OS:OS
        GLB TIME_MGR            }    OS:OS
        GLB TURN_OFF_SOUND      }    OS:OS
        GLB UPDATE_SPINNER      }    OS:OS
        GLB VDP_MODE_WORD       }    OS:OS
        GLB VDP_STATUS_BYTE     }    OS:OS
        GLB WORK_BUFFER_        }    OS:OS
        GLB WRITER              }    OS:OS
        GLB WRITE_REGISTER      }    OS:OS
        GLB WRITE_REGISTERP     }    OS:OS
        GLB WRITE_VRAM          }    OS:OS
        GLB WRITE_VRAMP         }    OS:OS
        GLB WR_SPR_NM_TBL       }    OS:OS
        GLB WR_SPR_NM_TBLP      }    OS:OS
```