

# MATCH

## IBM PC JUNIOR

**L**e petit dernier d'IBM, dont le nom de code était « Peanut » s'appelle désormais PC Junior. Il illustre parfaitement la nouvelle génération des micro-ordinateurs appelés à être utilisés aussi bien chez soi qu'à l'école ou même au bureau. Son prix s'annonce d'ailleurs à la hauteur de ses performances : il sera loin d'appartenir à la famille des petits micros puisqu'il devrait coûter, selon ses versions, 7 000 ou 12 000 F. Un prix élevé, donc. Il est compatible avec son grand frère, l'IBM PC (malgré quelques limitations toutefois). Autre avantage : il est conçu de telle sorte que la plupart des périphériques essentiels (imprimantes, moniteur TV noir et blanc ou couleur, deux manettes de jeu, une entrée/sortie pour crayon optique...) se connectent directement à l'arrière. Son boîtier comporte une disquette en option (capacité de 320 ko, formatée, soit une trentaine de pages dactylographiées, comme sur l'IBM PC) mais également deux trappes à cartouches (Rom-Packs). C'est-à-dire que vous pouvez lui insuffler un programme tout fait.

Le clavier à touches gomme est assez décevant. La manipulation des touches (62) -de petite taille- rappelle indéniablement celle des petits ordinateurs. Dommage. Un gadget intéressant : il se passe d'un cordon de raccordement avec l'unité centrale grâce à une liaison par rayons infra-rouges, jusqu'à six mètres, ce qui implique que ce même clavier dispose d'une alimentation autonome (piles). Il impose d'être pratiquement en droite ligne pour le bon passage des signaux. Mais voit-on encore quelque chose à six mètres de distance ? Ce type de raccordement enfin, exclut la coexistence de plusieurs Junior dans la même pièce. Le cordon traditionnel est également en option.

Cela dit, le Junior offre d'autres



agréments, en particulier sa compatibilité avec le PC, sans doute, la meilleure carte qu'IBM puisse jouer. En effet, à lire les études de marketing, le logiciel « compatible IBM » représentera, à l'horizon 88, près de 62 % du marché des micro-ordinateurs, dans la catégorie de l'Apple II (source : Future Computing, USA). Cependant, le Junior est compatible dans la limite de ses 128 Ko de mémoire centrale et d'une seule disquette (320 Ko, formatée). Côté logiciels, 30 programmes sont déjà disponibles aux Etats-Unis, dont un traitement de texte (Easywriter 1.15 pour la version 128 ko), le célèbre tableur Multiplan, un programme de fichier-répertoire permettant de préparer des budgets, des lettres, agenda (Junior Sampler). En programmes ludiques ou éducatifs, il faut s'attendre au meilleur. A Paris, au Multistore Hachette-Opéra, qui présente la machine en exclusivité depuis le mois de février, existe déjà Micro-surgeon. Il reste qu'il faudra attendre la version française (clavier AZERTY, logiciels et manuels traduits, etc.) afin de pouvoir en juger plus objectivement. Sans doute pas avant la fin de cette année.

### FICHE TECHNIQUE

**Microprocesseur :** Intel 8088 (4,77 Mhz)

**Mémoire vive :** 64 K-octets

**Clavier :** infra-rouges (62 touches programmables)

#### Sorties :

- moniteur N/B affichage
- 2 trappes à ROM-packs

**Connecteur :** magnétocassette, 2 joysticks, port série.

#### Options :

- 64 Ko pour un total de 128 Ko (standard avec le modèle à disquette)
- Cartouche extension Basic (32 K)
- Cordon-clavier, joystick, sortie TV, Port parallèle, modem.
- Sortie et moniteur couleur.

#### ● Modèle disquette :

128 K octets de Ram  
affichage 80 colonnes  
● Sortie moniteur haute résolution (320x200) et sortie moniteur couleur.

#### ● Prix de base : 669 \$

Modèle disquette (128 K Ram, 80 colonnes) : 1267 \$

**Le marché américain tente la « micro familiale ». Un secteur pris au sérieux, avec des machines se situant plutôt en haut de gamme. Deux exemples significatifs : l'IBM PC Junior et le Coleco Adam.**

## CBS ELECTRONIC ADAM



**L**a console Coleco est bien connue des amateurs de jeux vidéo. Fort de son succès, CBS-Electronic a décidé de lancer sur le marché un micro entièrement compatible avec cette console : Adam. En fait, Adam peut être présenté comme « extension » de la console. Adam, déjà vendu aux Etats-Unis depuis décembre 83, a connu quelques difficultés à démarrer. Aussi CBS-Electronic attend d'avoir adapté parfaitement Adam au marché français, pour l'y lancer (probablement pas avant juin 84). Une politique sage qui devrait lui éviter les désagréments qu'ont connus certains. Les versions d'Adam testées à ce jour sont donc des versions américaines (en anglais, clavier Qwerty...). Quelques caractéristiques seront donc changées, mais les grandes lignes seront les mêmes. CBS-Electronics pense qu'un ordinateur doit être complet dès le départ, permettre aussi bien de jouer que de travailler et cela à un prix raisonnable. Il se présente donc sous la forme de trois éléments inséparables : le clavier, l'unité centrale et l'imprimante à marguerite, ainsi que trois program-

mes permettant d'utiliser Adam tout de suite : un traitement de texte, un Basic et un jeu. Le tout pour moins de 10 000 F.

Le clavier est complet et de bonne facture. Il se compose de 75 touches confortables dont 6 touches de fonctions permettant de piloter des programmes, 10 touches de commandes (INSERT, DELETE...), et 5 touches de déplacement du curseur. Le boîtier, indépendant, possède un lecteur de cassettes digitales préformatées (en clair il faut acheter des cassettes spéciales au prix d'environ 30 F). Ce lecteur est beaucoup plus rapide qu'un lecteur normal et permet de stocker les informations (fichier et programmes) comme sur une disquette. Un deuxième emplacement permettra de placer un autre lecteur afin d'augmenter la capacité de stockage. L'imprimante est à marguerite donc peu rapide, mais l'écriture est de bonne qualité. De plus, comme sur les machines à écrire, on peut changer la marguerite afin de varier le type de caractères utilisé.

Le Basic est assez simple et ressemble comme un frère à celui de l'Apple. La transcription de programmes Basic

Applesoft devrait pouvoir se faire, ce qui ouvrirait une grande bibliothèque de programmes à Adam. De plus, CBS annonce un module CP/M et même la compatibilité avec l'IBM PC (ce qui nous laisse perplexe). Le traitement de texte est réalisé dans le but d'aider un maximum l'utilisateur. Grâce aux touches de fonction, un système de menus est proposé en permanence. La cassette de jeux « Buck Rogers, Planet of Zoom » est digne des jeux Coleco auxquels elle vient s'ajouter. La chaîne Adam est modulable, aussi elle possèdera de nombreuses extensions : une carte permettra d'afficher le texte sur 80 colonnes à l'écran, une extension mémoire, un modem, un interface RS232, etc. Les capacités de base de l'Adam en font une machine à priori bien située sur le marché. Une machine complète avec imprimante et traitement de texte pour moins de 10 000 F mérite que l'on s'y attarde. Espérons seulement que la version française et les extensions tiendront leurs promesses.

### FICHE TECHNIQUE

**Microprocesseur** : Z-80

**Mémoire vive** : 80ko

extensible à 144 Ko

**Ecran** : 24 lignes de 36 colonnes

**Couleurs** : 16

**Résolution graphique** : 192 x 256

**Son** : trois générateurs sur 5 octaves + bruit blanc

**Clavier** : 75 touches + 24 sur deux manettes détachées

**Langage** : Smart Basic (compatible Applesoft)

**Unité de stockage** : Digital drive pack (cassette digitale)

**Imprimante** : à marguerite (qualité courrier). **Vitesse** : 10 caract/sec

**Logiciels** : Traitement de texte intégré (ROM), une cassette Super jeu. Tous les jeux de la console Coleco

Sont également annoncés : CP, Smart File (base de donnée), un Logo, etc.